

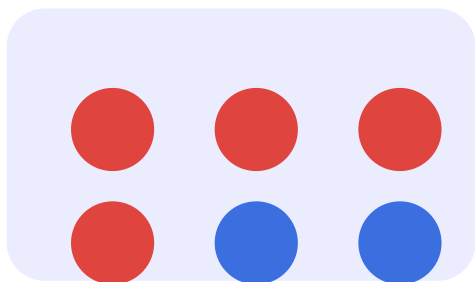
Événements certains, possibles ou impossibles et chances — Corrigé

À RETENIR

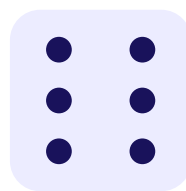
Dans une expérience, un événement est certain s'il se produit pour toutes les issues, impossible s'il ne se produit pour aucune, et possible mais non certain dans le cas intermédiaire. Dans un même sac, on compare les chances en comparant les nombres de boules : plus de boules, plus de chances, mais pas une certitude.

Un événement est probable s'il a plus d'une chance sur deux, peu probable s'il a moins d'une chance sur deux. Avec autant de boules de chaque couleur, on a une chance sur deux. Une situation est équilibrée quand les issues se répartissent à égalité entre deux événements : les faces paires (2, 4, 6) contre les faces impaires (1, 3, 5) sur un dé équilibré. « Obtenir 6 » contre « ne pas obtenir 6 » n'est pas équilibré : 1 contre 5.

1 Certain, impossible ou possible ?



un sac de 6 boules



un dé équilibré (6 faces)

1. Sac de trois boules rouges : tirer une bleue est **impossible** / certain
2. Un sac contient 2 rouges et 1 bleue. Tirer une rouge est-il certain, impossible ou possible ? Réponse : **possible mais non certain** / certain

2 Compare les chances dans le sac de 4 rouges et 2 bleues.

1. La couleur qui a le plus de chances est la **rouge** / bleue
2. Tirer une boule bleue est **peu probable** / probable
3. Dans un sac de 3 rouges et 3 bleues, tirer une rouge, c'est **une chance sur deux** / une chance sur trois

3 Liste les faces du dé.

1. Faces paires : **2, 4, 6** Faces impaires : **1, 3, 5**
2. « Obtenir 6 » et « ne pas obtenir 6 » sont équilibrés : vrai / **faux**

POUR VOUS, PARENT

Si votre enfant répond « certain car il y a plus de rouges », demandez : « Peut-on quand même tirer la boule bleue ? » : plus de chances n'est pas une certitude. Si votre enfant répond « oui car il y a deux possibilités » pour obtenir 6 ou non, demandez : « Combien de faces appartiennent à chaque catégorie ? » : une contre cinq. Ne promettez jamais le résultat du prochain tirage.

L'exercice devient un quiz ludique

Une photo de l'exercice, et Néo le transforme en quiz pour s'entraîner en s'amusant.
Essayez sur classia.fr · 15 jours offerts · flashez le code

